L’obiettivo è dotare la classe *Quadrilateral* e le sue classi derivate di informazioni utilizzabili per disegnare le forme geometriche su interfaccia grafica. In particolare, vogliamo inserire informazioni su colore del riempimento e sul colore del bordo. Per questo utilizziamo la *struct Format* (vedi StructFormat.h).

La classe *Quadrilateral* deve quindi essere strutturata come indicato in *CQuadrilateral.h*. Viene richiesto di intervenire sul corrispondente file *CQuadrilateral.cpp* per:

* completare l’implementazione delle funzioni ora inserite nella classe:
  + costruttore *Quadrilateral*(*Format sf*)
  + GetFormat
  + GetFill
  + GetOutline
  + SetFormat
  + SetFill
  + SetOutline
* aggiornare dove necessario le funzioni già implementate (costruttori, distruttore, etc).

Alcune modifiche devono essere eseguite anche sulle Classi *Rectangle* e *Rhombus* per avere un allineamento completo con le modifiche eseguite su *Quadrilateral*. Nello specifico:

* è necessario fornire l’implementazione di un nuovo costruttore;
* è necessario fornire l’implementazione della funzione Draw();
* è necessario aggiornare altre funzioni membro sulla base delle modifiche eseguite sulle classi.

Tutto il codice scritto deve essere opportunamente commentato, utilizzando dove necessario il formato Doxygen.

**TEST**

Viene messa a disposizione una routine di test (main\_test.cpp) da utilizzare per verificare di avere implementato correttamente la nuova versione delle classi.

**MODALITA’ DI CONSEGNA**

Il progetto deve essere reso disponibile sul profilo GitHub dei componenti del gruppo di lavoro.